

試卷編號：JVS-0001

全國視窗軟體應用技能測驗

JavaScript 測驗試題

【注意事項】

- 一、本試卷試題，共分為二大類。第一大類學科試題為單、複選混合題共 20 題，每題 1 分，答錯倒扣 0.5 分。第二類術科試題共計四大題，第 1~2 題每題 15 分、第 3~4 題每題 25 分。共計 100 分。測驗時間 100 分鐘。
- 二、本題庫內 0 為阿拉伯數字，O 為英文字母，作答時請先確認。
- 三、術科試題內未要求修改之設定值，以原始設定值為準，不需另設。
- 四、所有滑鼠左右鍵位之訂定，以右手操作方式為準，操作者請自行對應鍵位。
- 五、術科試題之答案檔請依指定名稱，存放於 C:\InetPub\wwwroot\Csfexam 目錄下。
- 六、有問題請舉手發問，切勿私下交談。

壹、20% (為單複選混合題，每題 1 分答錯倒扣 0.5 分)

學科部份為無紙化測驗，請依照題目指示作答。

01. <Script>標籤中哪一個屬性可以用來設定 JavaScript 的版本？

- (A) Version
- (B) Language
- (C) Src
- (D) Base

02. 有關 JavaScript 的程式設計中，下列何者為真？（複選）
- (A) 若要重覆檢查某一個變數的值，並決定程式的執行流程，可以使用『if』敘述
 - (B) 利用『while』敘述，可以用來執行程式中某些重覆性的動作
 - (C) 敘述句『for(i=1; i<10;)』會導至程式無法正常結束
 - (D) 要立即跳出迴圈，可以使用『end』敘述
03. JavaScript 運算式中的運算元如果屬於不同的資料型態，將會強制轉換成相同的資料型態，下列那一個關於強制轉換的述是錯誤的？
- (A) 數字和字串相加：數字會轉換成字串
 - (B) 布林和字串相加：布林會轉換成字串
 - (C) 布林和數字相加：布林會轉換成數字
 - (D) 字串與數字相加：字串會轉換成數字
04. 假設 changeBgColor() 是一個隨機設定網頁背景顏色之函數，欲使網頁每隔 5 秒改變隨機更換背景顏色一次，應執行以下哪一指令？
- (A) `window.setTimeout("changeBgColor()", 5000);`
 - (B) `window.setInterval("changeBgColor()", 5000);`
 - (C) `window.setTimeout(changeBgColor(), 5000)`
 - (D) `window.setInterval(changeBgColor(), 5000);`
05. 欲使用 JavaScript 完成一簡單的線上冒險遊戲，如何紀錄是一個問題。請問最佳的解決方案為何？
- (A) 使用 cookie 保留上次的狀態
 - (B) 由使用者指定將紀錄存在自己硬碟的某個檔案
 - (C) 將紀錄寫回伺服器的硬碟上
 - (D) 無法達成
06. 欲設定網頁中某一名稱為 img1 圖片所使用之檔案，應執行以下哪一指令？
- (A) `document.img1="a.jpg";`
 - (B) `document.img1.name="a.jpg"`
 - (C) `document.img1.file="a.jpg"`
 - (D) `document.img1.src="a.jpg"`

07. 欲使網頁跳至前二頁，應執行以下哪一指令？
- (A) `history.back(2)`
 - (B) `history.go(-2)`
 - (C) `history.forward(-2)`
 - (D) `history.previous(2)`
08. 下列 `for` 指令寫法，哪些是正確的？（複選）
- (A) `for (var i=0, i<100, ++i)`
 - (B) `for (var i=0, j=1; i<10; i++, j*=2)`
 - (C) `For (var i=0; i<100; i++)`
 - (D) `for (var i in obj)`
09. 下列哪些是陣列的正確用法？（複選）
- (A) `coffees = ["French Roast", "Columbian", "Kona"]`
 - (B) `coffees = ("French Roast", "Columbian", "Kona")`
 - (C) `coffees = new Array["French Roast", "Columbian", "Kona"]`
 - (D) `coffees = new Array("French Roast", "Columbian", "Kona")`
10. 若是爲了不讓使用者抓取網頁上的圖片，而希望在使用者按下右鍵時跳出警告視窗的話，可以使用甚麼事件？
- (A) `onMouseDown`
 - (B) `onBlur`
 - (C) `onChange`
 - (D) `onLoad`
11. 爲了避免比較舊的瀏覽器不支援 JavaScript，可以下列使用哪一種註解標籤？
- (A) `<! 和 ->`
 - (B) `<!-- 和 -!>`
 - (C) `<!-- 和 !-->`
 - (D) `<!-- 和 -->`

12. 在 JavaScript 中定義一個函式，必須使用哪一個保留字？
- (A) function
 - (B) class
 - (C) method
 - (D) fun
13. 下列敘述何者為非？
- (A) 按下滑鼠右鍵不會觸發 Focus 事件
 - (B) 載入網頁時觸發 onLoad 事件
 - (C) onMouseOver 事件可以使用在 Button 物件上
 - (D) onChange 可以用在表單上
14. 如果想在瀏覽程式視窗捲動視窗內容一個位移量，請問需要使用 Window 物件的那一個方法？
- (A) scroll()
 - (B) scrollTo()
 - (C) scrollBy()
 - (D) scrollIntoView()
15. 有關函式 (Function) 的敘述，下列何者為真？(複選)
- (A) 在函式定義時，必需給定一個名稱，並在名稱之後加上小括號” ()”
 - (B) 函式定義完成後，未經呼叫，函式本身不會自動執行
 - (C) 同一個網頁中可以有兩個相同名稱的函式
 - (D) 函式在執行後，可利用 Return 敘述將運算式的值傳回
16. 下列有關 JavaScript 的描述，何者為誤？
- (A) JavaScript 不只是在用戶端執行，也可以被設計成在伺服器執行
 - (B) 最早由 Netscape Communications 公司所開發
 - (C) Dynamic HTML 可用 JavaScript 來撰寫
 - (D) JavaScript 的語法，與 Java 完全一樣

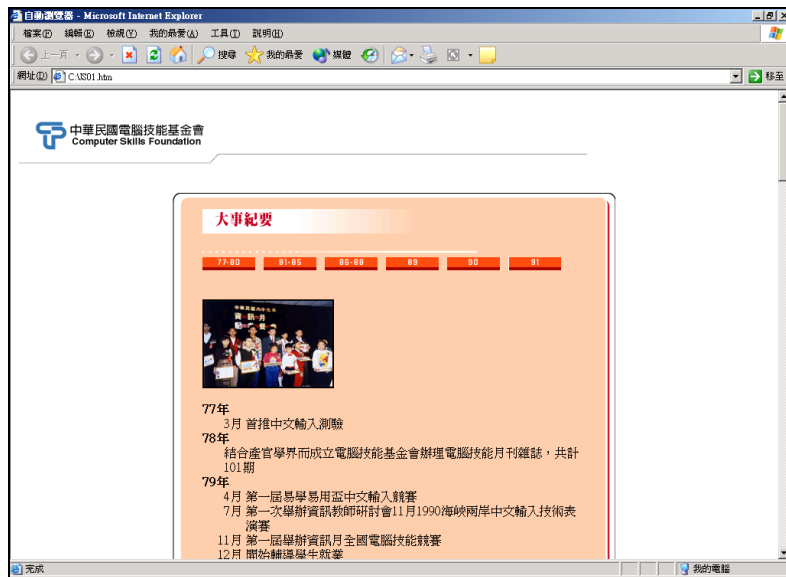
17. 下列哪些程式執行後，b 的值為” cdefg”？(複選)
- (A) a="abcdefghijklmn"; b=a.substr(3, 7)
 - (B) a="abcdefghijklmn"; b=a.substr(2, 5)
 - (C) a="abcdefghijklmn"; b=a.substring(2, 7)
 - (D) a="abcdefghijklmn"; b=a.substring(2, 5)
18. 在 JavaScript 中，以下那些變數名稱不可以使用：(複選)
- (A) lst
 - (B) var
 - (C) hello_world
 - (D) hello word
19. 如果想在瀏覽程式(器)下方的狀態列顯示文字內容，JavaScript 使用的是 window 物件的那一個屬性？
- (A) status
 - (B) title
 - (C) statusbar
 - (D) titelbar
20. 當視窗移動時，會產生那一個事件？
- (A) onLoad
 - (B) onMove
 - (C) onResize
 - (D) onChange

貳、術科 80% (第一～二題每題 15 分，第一～二題每題 25 分)

術科部份請依照試卷指示作答並存檔，時間結束前必須完全跳離記事本。

一、檔案 **JS01.htm** 是待設計「自動瀏覽器」的網頁內容：

1. 開啓 **JS01.htm** 檔，將內容依下列題意作答：



2. 題目說明：

開啓 **JS01.htm** 檔案，請設計一 JavaScript 程式，使本網頁內容可由上而下自動捲動而不必使用垂直捲軸，視窗捲動至最後一行時，可再重新由第一行開始往下捲動畫面。

3. 自行測試程式是否達成下列結果：

- (1)開啓 **JS01.htm** 後，畫面會開始從第一行開始自動捲動至最後一行。
- (2)畫面捲動至最後一行時，會再由第一行開始往下捲動。

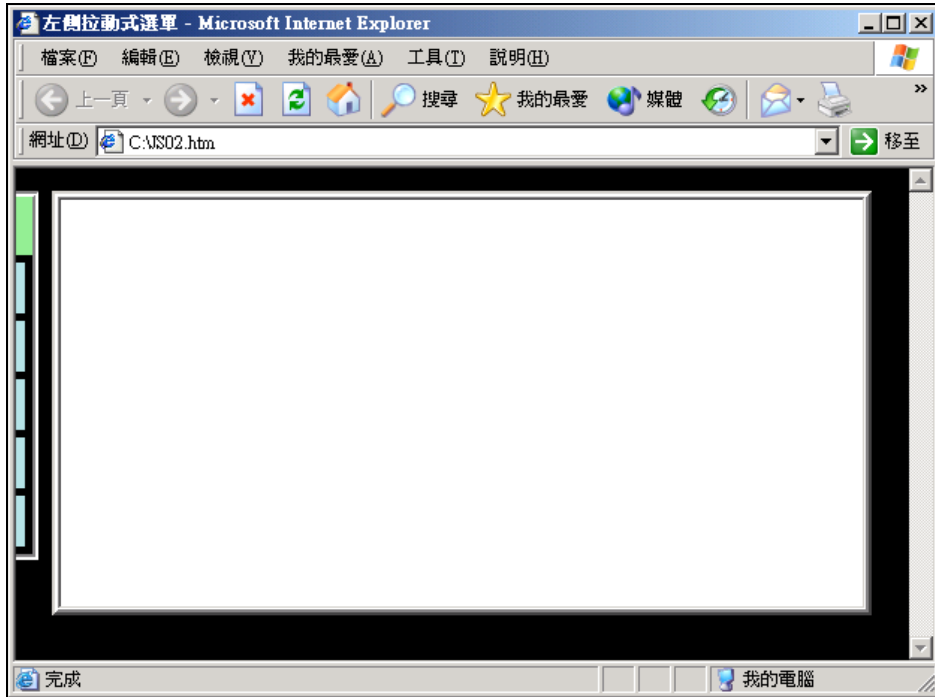
4. 將編輯完成之檔案以原檔名儲存於原題號資料夾中。

5. 評分項目

類別	項目	配分	實得分數
程式設計	畫面會開始從第一行開始自動捲動至最後一行	8	
	畫面捲動至最後一行時，會再由第一行開始往下捲動	7	
總分		15	

二、檔案 JS02.htm 是待設計「左側拉動式選單」的網頁內容：

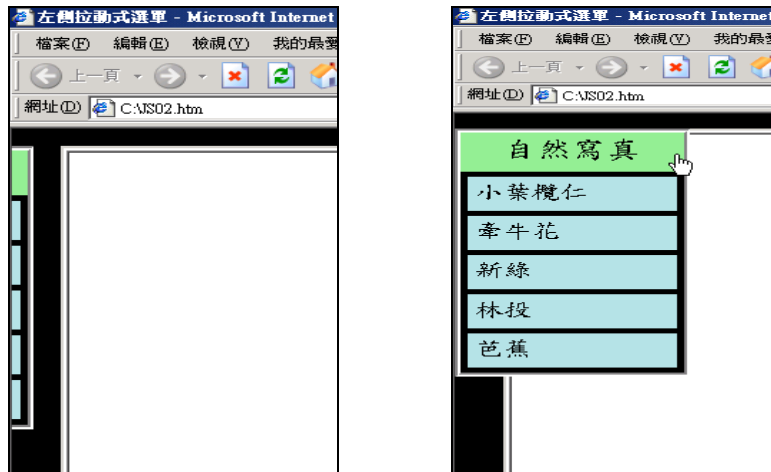
1. 開啓 JS02.htm 檔，將內容依下列題意作答：



2. 題目說明：

請修改 **JS02.htm** 並設計一網頁程式，在網頁左側提供一拉動式選單，使用者可以滑鼠移到選單上選單即會從左側拉出，以滑鼠在選單中選擇項目，滑鼠每移動至選單選項其中之一，則該選項會以深藍底色顯示，點選該選項，則會在網頁中的框架會顯示相對應的圖片內容。選單中選項對應的網頁內容由上而下分別對應 **img-0.htm**、**img-1.htm**、**img-2.htm**、**img-3.htm**、**img-4.htm**，滑鼠移出選單後，選單自動縮進左側。

3. 執行結果參考畫面：



4. 測試程式是否達成下列結果：

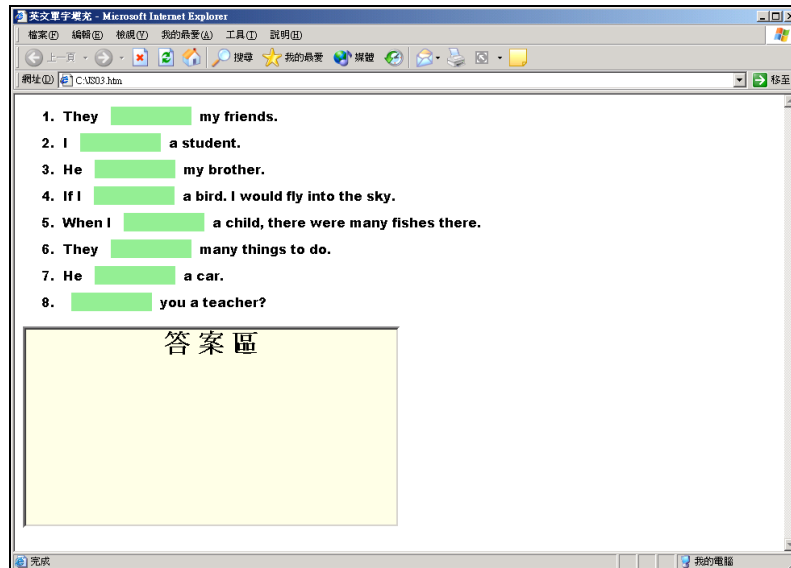
- (1) 滑鼠置於選單露出部分，選單會完全出現於網頁左側，滑鼠離開後，選單自動縮回，只露出選單一小部分於於網頁左側。
- (2) 選單會完全出現後，.滑鼠置於某一選單中某一選項時，該選項會以深藍底色顯示。
- (3) 以滑鼠點選選單項目後，網頁內之頁框內容會隨之改變。

5. 將編輯完成之檔案以原檔名儲存於原題號資料夾中。
6. 評分項目

類別	項 目	配分	實得分數
程式 設計	選單能依滑鼠游標移入或移出等動作，將選單拉出與縮回	5	
	選單項目能依滑鼠游標是否移入，而將該項目以深藍底色顯示\	5	
	頁框內容能依據所點選之選單項目正確顯示網頁	5	
總 分		15	

三、檔案 JS03.htm 是待設計「英文單字填充」的網頁內容：

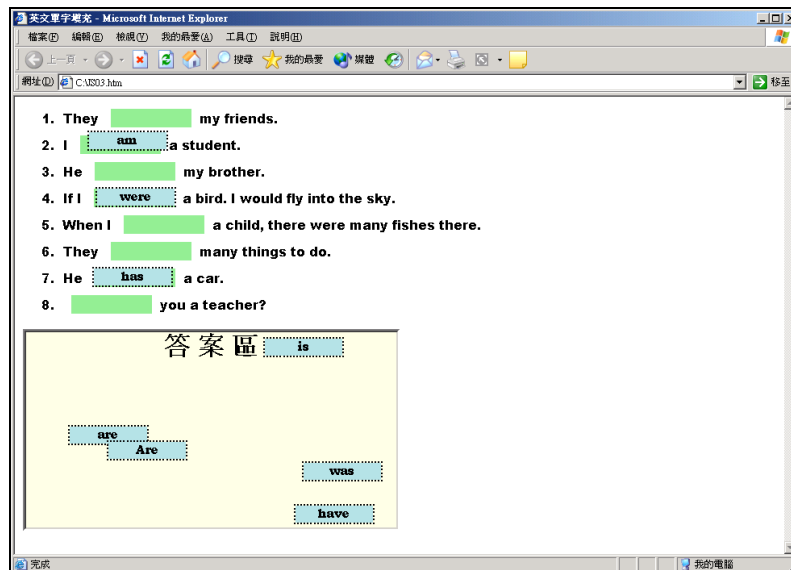
1. 開啓 JS03.htm 檔，將內容依下列題意作答：




2. 題目說明：

請修改 JS03.htm，設計八個藍色答案標籤，於一開始任意置放於答案區內，使用者可利用滑鼠將答案拖放至題目綠色空格中，以拖曳的先後順序會區分藍色答案標籤的上、下層順序。

3. 執行結果參考畫面：




4. 測試程式是否達成下列結果：

- (1) 開啓網頁時，八個答案會隨機散佈於答案區內。
- (2) 當滑鼠置於答案之上時，滑鼠改以  符號顯示，表示答案可以拖曳移動。
- (3) 當滑鼠按於答案之上並拖曳移動時，答案會跟著移動，當滑鼠放開時，答案便停留在滑鼠放開之處。
- (4) 當多個答案位置有重疊時，最近拖曳的答案會置於上層。

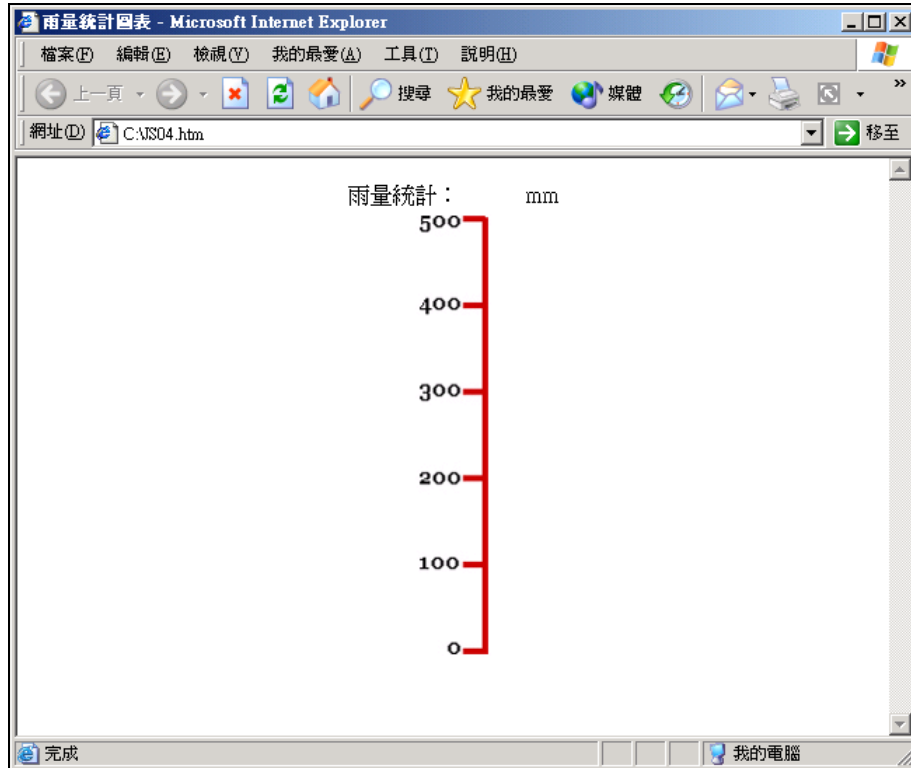
5. 將編輯完成之檔案以原檔名儲存於原題號資料夾中。

6. 評分項目

類別	項目	配分	實得分數
程式設計	開啓網頁時，答案是否隨機散佈於答案區內。	5	
	滑鼠置於答案之上以及拖曳時，滑鼠是否改以  符號顯示。	5	
	答案是否隨著滑鼠拖曳移動，當滑鼠放開時，答案是否停留在滑鼠放開處。	10	
	多個答案位置有重疊時，最近拖曳的答案是否置於上層。	5	
總 分		25	

四、檔案 JS04.htm 是待設計「雨量統計圖表」的網頁內容：

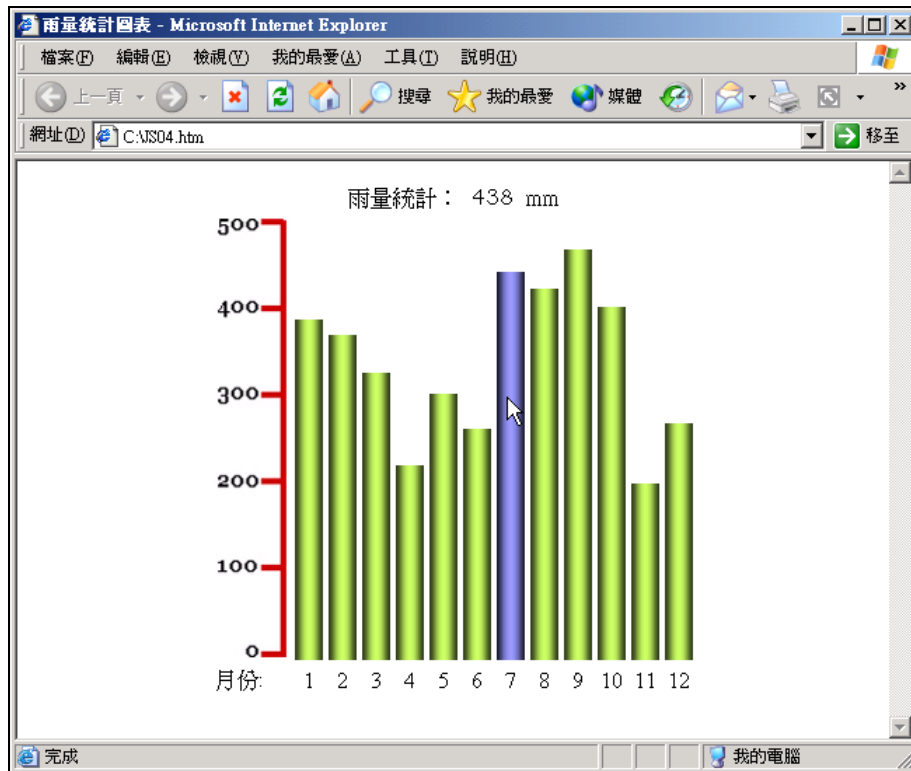
1. 開啓 JS04.htm 檔，將內容依下列題意作答：



2. 題目說明：

- (1) 請修改 **JS04.htm** 並設計一網頁程式，顯示每月雨量統計圖表，每次進入網頁分別賦予每月一個雨量統計值，雨量值為隨機 0~500 之數值（以 **Scale.jpg** 圖中的數字為縱座標），網頁中會依雨量統計值的多寡來顯示圓柱圖，以 **Green.bmp** 作為圓柱圖，滑鼠指向任何一個月的圓柱圖時，該月之圓柱圖以藍色顯示（**Blue.jpg**）。
- (2) 該月雨量值若為 200mm，則該月圓柱圖之頂端必須在左邊數字 200 位置處，若該月雨量值在 150mm 處，則該月之圓柱圖頂端必須在左邊數字 100 至 200 居中的位置，以此類推。
- (3) 以滑鼠指向雨量統計圖表中的圓柱圖時，在雨量統計圖表上方必須顯示雨量統計之雨量值（單位為 mm），並且該月之圓柱圖必須以藍色顏色顯示，滑鼠移出該月圓柱圖時，則會恢復綠色。

3. 執行結果參考畫面：



4. 測試程式是否達成下列結果：

- (1) 開啓網頁時，網頁隨機產生 12 筆數值資料代表 1 至 12 月每月之雨量。
- (2) 使用 **Scale.jpg** 作為縱座標，以 **Green.bmp** 作為圓柱圖，顯示如上圖之圖表資料。
- (3) 當滑鼠移至任何一個月之圓柱圖時，圓柱圖改以藍色顯示(使用 **Blue.bmp**)，並且於圖表上方顯示該月之雨量 mm 數，滑鼠移出該月圓柱圖時，圖表上方之雨量數值資料將會清除。

5. 將編輯完成之檔案以原檔名儲存於原題號資料夾中。

6. 評分項目

類別	項 目	配分	實得分數
程式 設計	進入網頁是否隨機產生 12 筆數值資料，網頁中會產生 12 個綠色圓柱圖代表 12 個月。	10	
	滑鼠移向任一個月之綠色圓柱圖上時，該月圓柱圖會以藍色顯示	5	
	圓柱圖之高低是否和雨量統計值、左邊縱座標之數值相等。	5	
	滑鼠移至任何一條狀圖時，是否於圖表上方正確顯示雨量數值資料，滑鼠移出該圓柱圖時，圖表上方之雨量數值資料將會清除	5	
總 分		25	