

# 基礎商品彩現 KeyShot

## 範例試卷

### 【 認證說明與注意事項 】

- 一、本項考試為操作題，所需總時間為 100 分鐘，時間結束前需完成所有考試動作。成績計算滿分為 100 分，合格分數為 70 分。
- 二、操作題為二大題，第一大題每題 50 分，第二大題每題 50 分，共計 100 分。
- 三、操作題所需的檔案皆於 C:\ANS.CSF\各指定資料夾讀取。題目存檔方式，請依題目指示儲存於 C:\ANS.CSF\各指定資料夾，測驗結束前必須自行存檔，並關閉 KeyShot，檔案名稱錯誤或未自行存檔者，均不予計分。
- 四、進行彩現跑圖之時間包含在作答時間內，若在作答時間內未完成渲染並存成圖檔之動作，不得有異議。
- 五、操作題每大題之各評分點彼此均有相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。題意內未要求修改之設定值，以原始設定為準，不需另設。
- 六、試卷內 0 為阿拉伯數字，O 為英文字母，作答時請先確認。所有滑鼠左右鍵位之訂定，以右手操作方式為準，操作者請自行對應鍵位。
- 七、有問題請舉手發問，切勿私下交談。

壹、操作題 100%(第一題至第二題每題 50 分)

## 一、垃圾桶及拋圈玩具

### 1. 題目說明：

請依照下列指示，根據作答須知與設計項目之內容進行作答。

### 2. 作答須知：

- (1) 請至 C:\ANS.CSF\KR01 目錄開啓 Rhino 檔案物件 **garbage\_can.3dm** 利用 KeyShot 軟體作答。完成結果檔儲存於 C:\ANS.CSF\KR01 目錄，檔案名稱請依序儲存為 **ans\_garbage\_can.ksp**、**ans\_garbage\_can.jpg**。
- (2) 將彩現作答之結果輸出成 1350x1500 dpi 之 JPG 檔，檔名為 **ans\_garbage\_can.jpg**。**※未輸出圖檔者該題不予計分※**
- (3) 材質顏色及質感，必須與參考結果圖 **garbage\_can.jpg** 近似，如顏色及表面質感有顯著差異者，將斟酌扣分。
- (4) 須設定 Reflection 環境貼圖。
- (5) 不須使用貼圖軸。
- (6) 不須使用燈光，只用環境光相關設定。

### 3. 設計項目：

- (1) 請使用 KeyShot 將 **garbage\_can.3dm** 賦予各部位以下材質，完成之效果參照參考結果圖之附圖。
  - A. 賦予垃圾桶桶蓋塑膠材質：藍色亮面塑膠。
  - B. 賦予垃圾桶桶身塑膠材質：紫色亮面塑膠。
  - C. 賦予垃圾桶桶身塑膠材質：紫色條紋霧面塑膠。
  - D. 賦予拋圈玩具中軸塑膠材質：黃色亮面塑膠。
  - E. 賦予拋圈玩具底座塑膠材質：綠色霧面塑膠。
  - F. 賦予拋圈玩具圈圈塑膠材質：紅色亮面塑膠。
  - G. 賦予地板塑膠材質：霧面塑膠。
- (2) 請至 C:\ANS.CSF\KR01 目錄開啓相關素材，設定 Reflection 環境貼圖。

(3) 將作答之結果檔儲存為 KeyShot 檔，檔名為 **ans\_garbage\_can.ksp**。

4. 參考結果圖：



5. 評分項目：

設計項目	配分	得分
(1)A	5	
(1)B	5	
(1)C	7	
(1)D	5	
(1)E	5	
(1)F	5	
(1)G	6	
(2)	7	
(3)	5	
總分	50	

## 二、Rhino 鐵盒

### 1. 題目說明：

請依照下列指示，根據作答須知與設計項目之內容進行作答。

### 2. 作答須知：

- (1) 請至 C:\ANS.CSF\KR02 目錄開啓 Rhino 檔案物件 **box.3dm** 利用 KeyShot 軟體作答。完成結果檔儲存於 C:\ANS.CSF\KR02 目錄，檔案名稱請依序儲存為 **ans\_box.ksp**、**ans\_box.jpg**。
- (2) 將彩現作答之結果輸出成 1440x1080 dpi 之 JPG 檔，檔名為 **ans\_box.jpg**。**※未輸出圖檔者該題不予計分※**
- (3) 材質顏色及質感，必須與參考結果圖 **box.jpg** 近似，如顏色及表面質感有顯著差異者，將斟酌扣分。
- (4) 須設定 Reflection 環境貼圖。
- (5) 須使用貼圖軸。
- (6) 須使用燈光。

### 3. 設計項目：

- (1) 請使用 KeyShot 將 **box.3dm** 賦予各部位以下材質，完成之效果參照參考結果圖之附圖。
  - A. 賦予鐵盒上蓋與鐵盒材質：中反射金屬。
  - B. 賦予犀牛玩具材質：高反射灰色塑膠。
  - C. 賦予地面材質：中反射白色塑膠。
- (2) 請至 C:\ANS.CSF\KR02 目錄開啓相關素材，賦予鐵盒上蓋與鐵盒貼圖並且帶凹凸效果。
  - A. 賦予上蓋貼圖：貼上犀牛 logo。
  - B. 賦予上蓋凸出立體效果：利用貼圖素材製作，材質須與(1)(A)相同。
  - C. 賦予鐵盒貼圖：貼上文字圖像 logo。

- D. 賦予鐵盒凸出立體效果：利用貼圖素材製作，材質須與(1)(A)相同。
- (3) 請至 C:\ANS.CSF\KR02 目錄開啓相關素材，利用 HDR 素材來製作 Demo light。
- A. 調整 Demo light 位置確認光照方向。
- B. 請在 Setting 選項裡面 Camera 設定適當的 EV 值來調整畫面曝光。
- (4) 將作答之結果檔儲存為 KeyShot 檔，檔名為 **ans\_box.ksp**。

4. 參考結果圖：



5. 評分項目：

設計項目	配分	得分
(1)A	6	
(1)B	6	
(1)C	5	
(2)A	5	
(2)B	5	
(2)C	5	
(2)D	5	
(3)A	4	
(3)B	4	
(4)	5	
總分	50	