

程式語言 C 範例試卷

【 認證說明與注意事項 】

- 一、本項考試為操作題，所需總時間為 100 分鐘，時間結束前需完成所有考試動作。成績計算滿分為 100 分，合格分數為 70 分。
- 二、操作題為九大題，第一大題至第七大題為除錯題每題 5 分，第八大題至第九大題為綜合應用題，第八大題每題 30 分，第九大題每題 35 分，總計 100 分。
- 三、操作題所需的檔案皆於 C:\ANS.CSF 資料夾內讀取。題目存檔方式，請依題目指示儲存於 C:\ANS.CSF 資料夾，測驗結束前必須自行存檔，並關閉 Dev-C++，檔案名稱錯誤或未自行存檔者，均不予計分。
- 四、操作題每大題之各評分點彼此均有相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。題意內未要求修改之設定值，以原始設定為準，不需另設。
- 五、試卷內 0 為阿拉伯數字，O 為英文字母，作答時請先確認。所有滑鼠左右鍵位之訂定，以右手操作方式為準，操作者請自行對應鍵位。
- 六、有問題請舉手發問，切勿私下交談。

壹、操作題 100% (第一大題至第七大題為除錯題每題 5 分，第八大題至第九大題為綜合應用題，第八大題每題 30 分，第九大題每題 35 分)

* 請依照試卷指示作答並存檔，時間結束前必須完全跳離 Dev-C++。

一、基本認識

1. 作答須知：

請開啓 **CPD01.txt**，依設計說明修改錯誤的程式碼，程式碼請直接修改不需編譯，另存新檔為 **CPA01.txt**。

2. 設計說明：

(1) **CPD01.txt** 已提供程式碼片段，如執行結果參考畫面(1)，程式碼有語法、邏輯或其他項目上的錯誤，請全數修正之。

(2) 以正確程式進行編譯，可輸出如執行結果參考畫面(2)之結果。

3. 執行結果參考畫面：

(1) 開啓 **CPD01.txt**，請全數修正有錯誤的程式碼。

```
include <stdio.h>;
#include <stdlib.h>

int main{
(
    print('Learning C now!');
    print('and you will enjoy it');
    system("PAUSE");
    return 0;
)
```

(2) 輸出結果參考圖。

```
Learning C now!
You will enjoy it
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	程式碼錯誤全數修正完成	5	
總	分	5	

二、選擇敘述與迴圈

1. 作答須知：

請開啓 **CPD02.txt**，依設計說明修改錯誤的程式碼，程式碼請直接修改不需編譯，另存新檔為 **CPA02.txt**。

2. 設計說明：

- (1) 請輸入一個 *i* 值，並判斷 *i* 值是偶數或奇數。
- (2) **CPD02.txt** 已提供程式碼片段，如執行結果參考畫面(1)，程式碼有語法、邏輯或其他項目上的錯誤，請全數修正之。
- (3) 以正確程式進行編譯，可輸出如執行結果參考畫面(2)之結果。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 開啓 **CPD02.txt**，請全數修正有錯誤的程式碼。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int i;
    printf("請輸入i值: ");
    scanf("%d", &i);
    if (i%2=0)
        printf("%d是偶數\n", i);
    else
        printf("%d是奇數\n", i);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

- (2) 輸出結果參考圖。



```
請輸入i值: 80
80是偶數
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	程式碼錯誤全數修正完成	5	
總	分	5	

三、函數與陣列

1. 作答須知：

請開啓 **CPD03.txt**，依設計說明修改錯誤的程式碼，程式碼請直接修改不需編譯，另存新檔為 **CPA03.txt**。

2. 設計說明：

- (1) 本題為測驗函數之間的呼叫。
- (2) **CPD03.txt** 已提供程式碼片段，如執行結果參考畫面(1)，程式碼有語法、邏輯或其他項目上的錯誤，請全數修正之。
- (3) 以正確程式進行編譯，可輸出如執行結果參考畫面(2)之結果。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 開啓 **CPD03.txt**，請全數修正有錯誤的程式碼。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void Star()
int main ()
{
    printf("呼叫印出星星的函數!!!");
    Star();
    printf("我喜歡學C程式語言");

    printf("結束函數的呼叫!!!");
    system("PAUSE");
    return 0;
}

void Star()
{
    int i;
    for(i=1; i<=30; i++)
    printf("*");
    printf("\n");
}
```

(2) 輸出結果參考圖。

```
呼叫印出星星的函數!!!  
*****  
我喜歡學c程式語言  
*****  
結束函數的呼叫!!!
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	程式碼錯誤全數修正完成	5	
總	分	5	

四、指標

1. 作答須知：

請開啓 **CPD04.txt**，依設計說明修改錯誤的程式碼，程式碼請直接修改不需編譯，另存新檔為 **CPA04.txt**。

2. 設計說明：

(1) **CPD04.txt** 已提供程式碼片段，如執行結果參考畫面(1)，程式碼有語法、邏輯或其他項目上的錯誤，請全數修正之。

(2) 以正確程式進行編譯，可輸出如執行結果參考畫面(2)之結果。

3. 執行結果參考畫面：

(1) 開啓 **CPD04.txt**，請全數修正有錯誤的程式碼。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main ()
{
    int num=100, *pointer;

    pointer=num;

    printf("num=%d, *pointer=%d\n", num, *pointer);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

(2) 輸出結果參考圖。



num=100, *pointer=100

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	程式碼錯誤全數修正完成	5	
總	分	5	

五、結構

1. 作答須知：

請開啓 **CPD05.txt**，依設計說明修改錯誤的程式碼，程式碼請直接修改不需編譯，另存新檔為 **CPA05.txt**。

2. 設計說明：

- (1) 若分數大於等於 60，代表您通過了；否則被當了。
- (2) **CPD05.txt** 已提供程式碼片段，如執行結果參考畫面(1)，程式碼有語法、邏輯或其他項目上的錯誤，請全數修正之。
- (3) 以正確程式進行編譯，可輸出如執行結果參考畫面(2)之結果。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 開啓 **CPD05.txt**，請全數修正有錯誤的程式碼。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main ()
{
    struct student {
        char name[10];
        int score;
    }

    struct student st1;
    printf("請輸入姓名:");
    scanf("%s", name);

    printf("請輸入分數:");
    scanf("%d", score);

    printf("%s的成績是%d\n", name, score);

    if (score > 60)
        printf("恭喜您通過了");
    else {
        printf("抱歉您被當了");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

(2) 輸出結果參考圖。

```
請輸入姓名:Mary  
請輸入分數:54  
Mary的成績是54  
抱歉您被當了
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	程式碼錯誤全數修正完成	5	
總	分	5	

六、字元字串與檔案處理

1. 作答須知：

請開啓 **CPD06.txt**，依設計說明修改錯誤的程式碼，程式碼請直接修改不需編譯，另存新檔為 **CPA06.txt**。

2. 設計說明：

- (1) 此程式為計算字串的長度，連結和複製。
- (2) **CPD06.txt** 已提供程式碼片段，如執行結果參考畫面(1)。程式碼有語法、邏輯或其他項目上的錯誤，請全數修正之。
- (3) 以正確程式進行編譯，可輸出如執行結果參考畫面(2)之結果。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 開啓 **CPD06.txt**，請全數修正有錯誤的程式碼。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main ()
{
    char str[]="Apple iPhone 4";
    char pstr2[20]="Apple";
    char pstr1[]=" iPod";
    char str3[20];

    printf("str字串的長度是%d\n", strlen(str));
    printf("pstr2連結pstr1後的字串為:%s\n", strcat(pstr2, pstr1));
    printf("str3字串如下:%s\n", strcpy(str3, pstr1));

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

(2) 輸出結果參考圖。

```
str字串的長度是14  
pstr2連結pstr1後的字串為:Apple iPod  
str3字串如下: iPod
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	程式碼錯誤全數修正完成	5	
總	分	5	

七、其他論題

1. 作答須知：

請開啓 **CPD07.txt**，依設計說明修改錯誤的程式碼，程式碼請直接修改不需編譯，另存新檔為 **CPA07.txt**。

2. 設計說明：

- (1) 請將字串轉為浮點數後加以印出。
- (2) **CPD07.txt** 已提供程式碼片段，如執行結果參考畫面(1)。程式碼有語法、邏輯或其他項目上的錯誤，請全數修正之。
- (3) 以正確程式進行編譯，可輸出如執行結果參考畫面(2)之結果。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 開啓 **CPD07.txt**，請全數修正有錯誤的程式碼。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main ()
{
    char string[20];
    double output;
    printf("請輸入一數字的字串: ");
    scanf("%s", string);

    output=atoi(string);
    printf("%s轉換後的浮點數為%f\n", string, output);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

(2) 輸出結果參考圖。

```
請輸入一數字的字串: 123.456  
123.456轉換後的浮點數為123.456000
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	程式碼錯誤全數修正完成	5	
總	分	5	

八、列印星號

1. 作答須知：

請開啓 **CPD08-1.c**、**CPD08-2.c**、**CPD08-3.c**、**CPD08-4.c** 檔案，依下列題意完成作答，使輸出值符合題意要求。請分別另存新檔為 **CPA08-1.c**、**CPA08-2.c**、**CPA08-3.c**、**CPA08-4.c**，編譯完成並產出 **CPA08-1.exe**、**CPA08-2.exe**、**CPA08-3.exe**、**CPA08-4.exe**。

2. 設計說明：

- (1) 利用 for 迴圈輸出如執行結果參考畫面(1)、(2)、(3)、(4)，若是以 printf 函數列印出，則不給分。
- (2) 開啓 **CPD08-1.c**，完成如執行結果參考畫面(1)。
- (3) 開啓 **CPD08-2.c**，完成如執行結果參考畫面(2)。
- (4) 開啓 **CPD08-3.c**，完成如執行結果參考畫面(3)。
- (5) 開啓 **CPD08-4.c**，完成如執行結果參考畫面(4)。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 開啓 **CPD08-1.c**，利用 for 迴圈輸出如下圖示。

```
*
**
***
****
*****
```

- (2) 開啓 **CPD08-2.c**，利用 for 迴圈輸出如下圖示。

```
*****
****
***
**
*
```

- (3) 開啓 **CPD08-3.c**，利用 for 迴圈輸出如下圖示。

```
*
**
***
****
*****
```

(4) 開啓 CPD08-4.c，利用 for 迴圈輸出如下圖示。

```
*****
*****
*****
*****
*****
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	利用 for 迴圈撰寫，程式產出正確輸出值，如執行結果參考畫面(1)	7	
(2)	利用 for 迴圈撰寫，程式產出正確輸出值，如執行結果參考畫面(2)	7	
(3)	利用 for 迴圈撰寫，程式產出正確輸出值，如執行結果參考畫面(3)	8	
(4)	利用 for 迴圈撰寫，程式產出正確輸出值，如執行結果參考畫面(4)	8	
總	分	30	

九、傳址呼叫

1. 作答須知：

請開啓 **CPD09-1.c**、**CPD09-2.c** 檔案，依下列題意完成作答，使輸出值符合題意要求。請另存新檔為 **CPA09-1.c**、**CPA09-2.c**，編譯完成並產出 **CPA09-1.exe**、**CPA09-2.exe**。

2. 設計說明：

- (1) 開啓 **CPD09-1.c**，撰寫傳址呼叫的程式。請在主程式 `main()` 上，以 `scanf()` 函數輸入兩個整數 `a`、`b`，接著印出目前這兩個整數之值。
- (2) 呼叫 `exchange()` 函數，此函數有兩個參數，分別為接收 `a`、`b` 變數位址的指標變數，並將此 `a`、`b` 兩個變數值對調。
- (3) 印出呼叫 `exchange` 函數後的 `a`、`b` 變數值，輸出如執行結果參考畫面(1)。
- (4) 開啓 **CPD09-2.c**，撰寫傳址呼叫的程式。請在主程式 `main()` 上，以 `scanf()` 函數輸入兩個浮點數 `c`、`d`，接著印出目前這兩個整數之值。
- (5) 呼叫 `exchange()` 函數，此函數有兩個參數，分別為接收 `c`、`d` 變數位址的指標變數，並將此 `c`、`d` 兩個變數值對調。
- (6) 印出呼叫 `exchange` 函數後的 `c`、`d` 變數值，輸出如執行結果參考畫面(2)。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 開啓 **CPD09-1.c**，以 `scanf()` 函數輸入兩個整數 `a`、`b`，印出呼叫 `exchange` 函數後，`a`、`b` 的變數對調值。

```
請輸入兩個數字<數字跟數字中間請以空白間格>10 98
a:10 b:98
a:98 b:10
請按任意鍵繼續 . . .
```

- (2) 開啓 **CPD09-2.c**，以 `scanf()` 函數輸入兩個整數 `c`、`d`，印出呼叫 `exchange` 函數後，`c`、`d` 的變數對調值。

```
請輸入兩個浮點數<數字跟數字中間請以空白間格>2.5 54.9
c:2.500000 d:54.900000
c:54.900000 d:2.500000
請按任意鍵繼續 . . .
```

4. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	開啓 CPD09-1.c ，以 scanf()函數輸入兩個整數 a、b，印出呼叫 exchange 函數後，a、b 的變數對調值，如執行結果參考畫面(1)	15	
(2)	開啓 CPD09-2.c ，以 scanf()函數輸入兩個整數 c、d，印出呼叫 exchange 函數後，c、d 的變數對調值，如執行結果參考畫面(2)	20	
總	分	35	