

# 2026 程速勁賽

## 決戰代碼之巔！你的最強電競大賽指南



PRESS START TO CONTINUE

指導單位：臺北市政府教育局、高雄市政府教育局

主辦單位：財團法人中華民國電腦技能基金會（CSF）

# 競技場：Code Judger 伺服器

全程使用 Code Judger (CJ) 程式語言自動批改平臺進行線上對決。

參照 TQC+ 程式語言 (第二版) 認證技能規範  
(但不限於此！準備好迎接挑戰)。



Fira Code

**[System]:** 這是一場純粹的程式碼競速生存戰，  
請確保你的網路連線與抗壓能力！

# 玩家登入資格



✓ 允許登入

必須擁有 Code Judger (CJ) 平臺帳號。

注意：初賽與決賽期間，帳號必須保持「有效狀態」，過期帳號將無法進入伺服器！



⊘ 伺服器禁令

歷屆曾取得前三名的高手禁止參賽（把機會留給新手吧！）。

懲罰機制：若開小號(Smurfing)被抓到，將被強制褫奪名次並追回戰利品(獎金)，名次依序遞補。

# 賽季任務地圖



**Level 1:  
創建角色  
(報名期間)**

3/16 (一) - 4/9 (四)

務必填寫正確聯絡  
資訊與指導老師！



**Tutorial:  
裝備測試  
(模擬測試)**

4/18 (六)  
10:00 - 11:00

上線確認平臺與手感  
，未參加導致正式賽  
出包需自行負責。



**Stage 1:  
生存淘汰賽  
(初賽)**

4/18 (六)  
13:00 - 13:30  
(30分鐘)



**Boss Fight:  
巔峰對決  
(決賽)**

4/18 (六)  
15:00 - 16:00  
(60分鐘)

# 勝負判定與外掛防護

## ● 綠燈機制

送出正確答案後，系統會亮起綠色燈號。  
勝利條件：競賽時間結束時，亮燈最多者獲勝！



Player A

(13:27 亮燈 >

B於 25:17 亮燈，A勝出)

## 🕒 競速規則

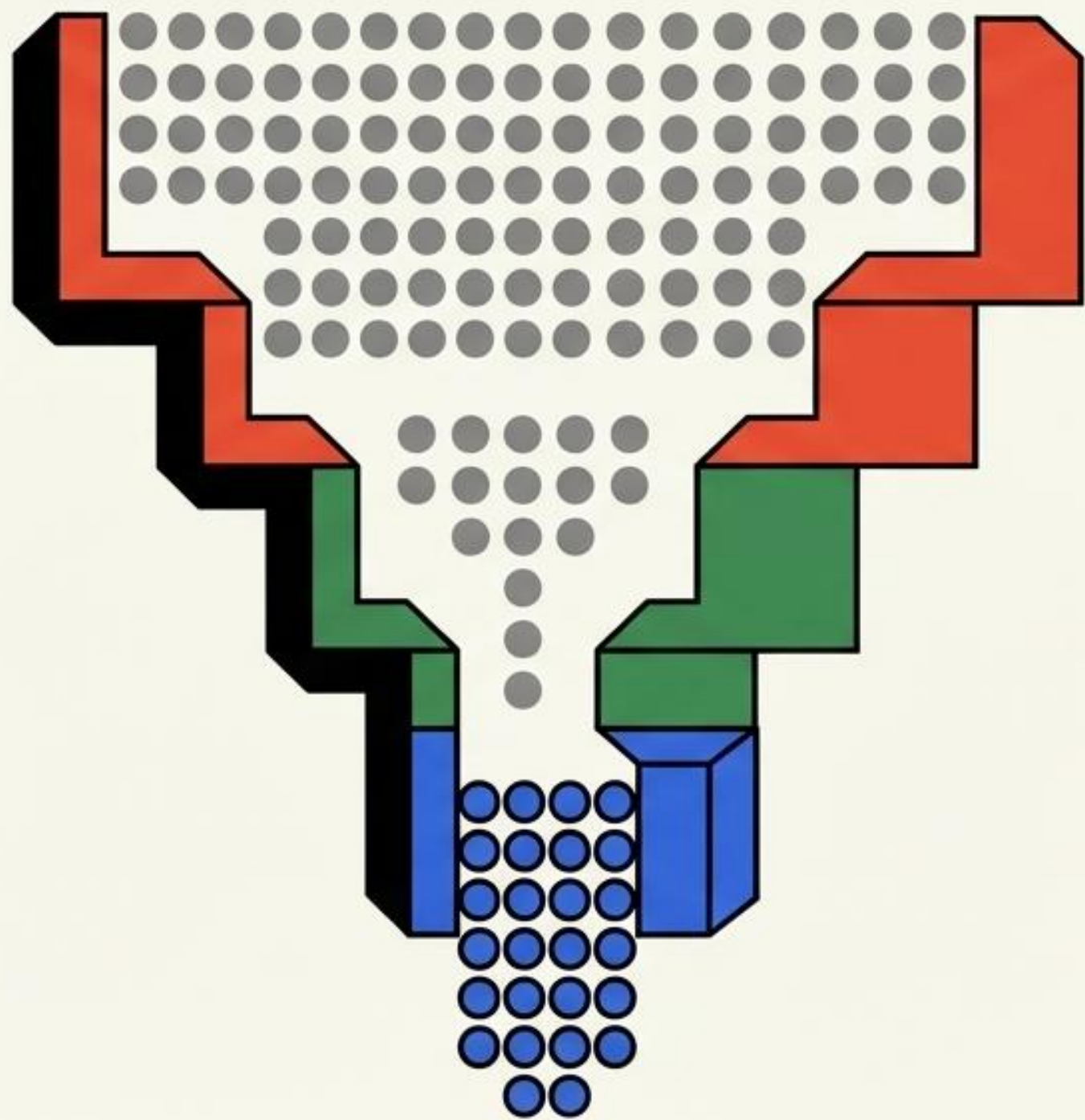
Player A vs Player B 亮燈數相同？

判定：誰「最先」亮起最後一顆燈，誰就贏！



**絕對禁令：嚴禁使用生成式 AI 工具或上網搜尋答案！  
抓到一律永久封鎖（取消資格）。**

# Stage 1：生存淘汰賽



# 30:00

## 🕒 提前部署：

- 12:50 (賽前10分鐘)  
登入 CJ 平臺完成報到。

## 🔥 戰鬥開始：

- 13:00 一到，平臺自動  
切換至「答題畫面」，  
直接開戰！

## 🎯 任務目標：

- 30 分鐘內，破解 3 道難關。

## 🏆 晉級條件：

- 依據成績與速度排序，全服前  
30 名  
取得進入決賽 (Boss房) 的門票！



# Stage 2: 終極 Boss 房

時間：60 分鐘 | 題數：3 題



**[14:30 - 14:50] 實況連線：**  
晉級者至官網取得 Google Meet 連結並登入。

**[14:50 前] 驗明正身：**  
開鏡頭出示有照片之身分證件 (身分證、健保卡等)。







**[14:55] 關閉伺服器大門：**  
逾時未進入會議室，視同放棄挑戰資格！



決賽全程將進行畫面與音訊錄製，並於 YouTube 全程直播。  
中途離線或未經同意離開座位，將不予計分！



# 決賽實況台建置圖

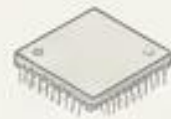
-  絕對領域：必須是獨立封閉空間，決賽期間嚴禁任何人闖入。
-  淨空桌面：桌面禁止放置任何書籍、電子產品 (作弊道具)。
-  上帝視角：使用手機作為監考鏡頭 (需用腳架固定，全程開鏡頭與麥克風)。
-  放置位置：座位斜後方 4 點鐘 或 8 點鐘 方向。
-  拍攝範圍：必須拍到你的周圍環境、電腦螢幕、雙手及鍵盤！
-  開戰前置作業：需依照監考員指示，拿手機進行 360 度環繞掃描 房間。



# 選擇你的武器



## C



gcc 13.3.0 (⚠️ 禁用 gets() 函數)



## C++



g++ 13.3.0 (⚠️ 禁用 gets() 函數)



## C#



C# 14.0 with .NET 10 runtime

## Python

3.12.12



## Java

25.0.1



## Go

go1.22.2 amd64



🔧 瀏覽器僅支援最新版 Chrome 或 Edge。程式編輯器 (IDE) 請玩家自行安裝準備！

# 避開系統陷阱

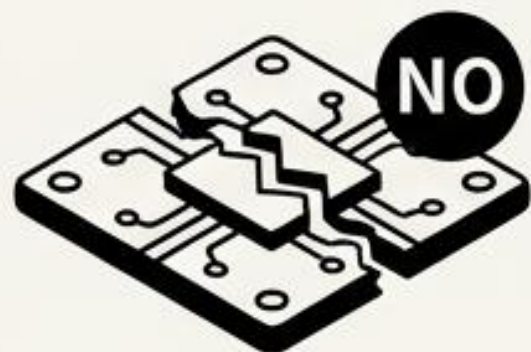
## ⊖ 拒絕外部模組

### 規則：

嚴禁使用外部套件 (Third-party packages)。

### 後果：

一經發現，該題 0 分計算！



## 📏 嚴格的格式審查

### 規則：

輸入與輸出的格式必須與題目 100% 完全相同。

### 陷阱：

注意全半型、大小寫、小數點位數。尤其當心多餘的空白與換行！

"Hello, World! "  
(with space)  
vs  
"Hello,World!"  
(correct)



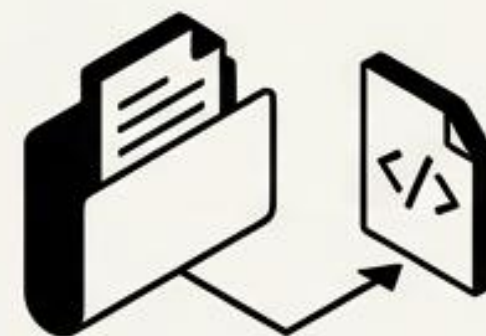
## 📁 檔案讀寫路徑

### 規則：

若題目要求讀寫檔案，提交評分時，檔案必須與程式碼放在同一層目錄。

### 正確示範：

```
file = open("write.txt")
```



# 判讀伺服器回報

每一題皆有「公開測試資料」與「隱藏測試資料」。比賽期間可無無限次重複提交提效檢測！

system terminal

## ✔【答案正確】

Status：程式順利產出結果，且完美通過所有隱藏測試資料的驗證。恭喜拿下！

## ✘【答案錯誤】

Status：程式有跑出結果，但邏輯錯誤或格式不符，未能通過測試資料驗證。請檢查細節！

## ⚠【運行時發生錯誤】

Status：程式崩潰無法執行（例如：語法錯誤、紅字報錯）。請回 IDE 除錯後再戰！

# 史詩級戰利品



各得獎選手與指導老師，皆將解鎖「數位獎狀」乙張！(獎金達 2 萬元以上需扣繳 10% 稅金)。

# Ready, Player 1?

## START



**報名倒數：**

4月9日（四）伺服器關閉註冊！



**檢查裝備：**

務必再三確認報名信箱與手機號碼，以免錯失領獎通知。

**卡關了嗎？**

卡關了嗎？請聯繫大會 GM：邱小姐

☎ (02)2577-8806 轉分機 738

**登入系統，準備開戰！**